

Doubutsu Shogi - どうぶつしょうぎ

El **Doubutsu Shogi** es un juego para 2 personas que se juega en un tablero de 3*4 casillas. Cada jugador dispone de 4 fichas de animales.

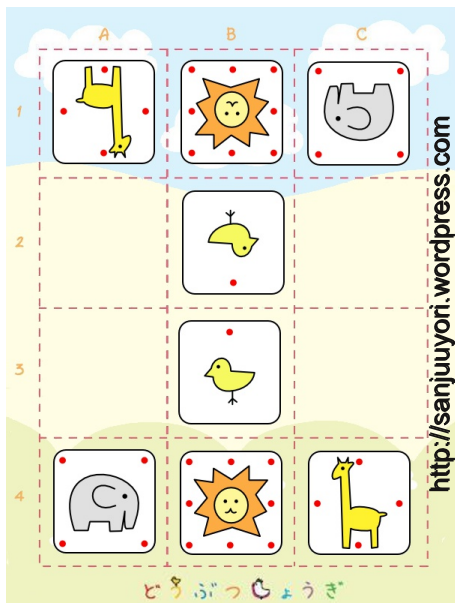
- **Numero de jugadores: 2**
- **Edad recomendada: +4 años**
- **Tiempo de juego: 10 minutos**

El objetivo del juego consiste en capturar el leon del otro jugador o llevar el nuestro hasta el territorio del otro jugador (las 3 casillas de la fila mas alejada al jugador) sin que pueda ser capturado en el siguiente movimiento.

La partida comienza colocando los animales como se muestra en la figura de la derecha. Los jugadores por turnos iran moviendo uno de sus animales. Cada animal puede moverse en unas direcciones concretas que estan marcadas en las propias fichas y pueden verse tambien mas abajo.

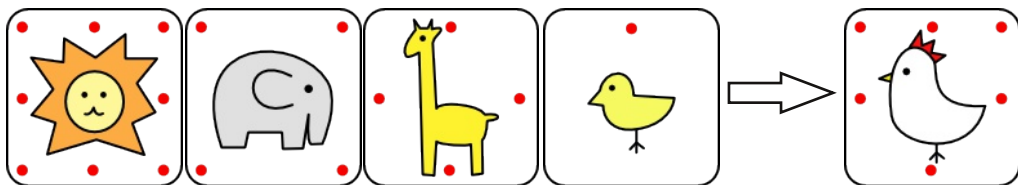
Si el pollo llega a la zona del otro jugador se convierte en gallina y aumenta sus movimientos como se vera mas abajo.

Si colocamos nuestro animal en una casilla donde ya este un animal del otro jugador capturamos el animal y pasa a ser nuestro. En cualquier turno nuestro en lugar de mover uno de los animales del tablero podremos sacar uno de los animales capturados colocandolo en cualquier casilla vacia y que permita al animal moverse en el proximo turno. Si capturamos la gallina inmediatamente se vuelve pollo y asi tendremos que sacarlo al tablero.



Movimientos

Los movimientos de cada animal estan indicados por los punto alrededor del mismo.



Asociacion

Sanjuu Yori
Elkartea

Síguenos en:

